



AutoCAD 2011



Perfil de Egreso: Al egresar el alumno será capaz de:
Dibujar en dos dimensiones con alto grado de eficacia.
Ingresar textos de forma sencilla y flexible.
Manejar en forma accesible capas, colores y tipos de línea.
Realizar de manera rápida y simple el cambio de propiedades del objeto.
Optimizar la visualización en pantalla de los dibujos.
Adquirir mayor fluidez en el manejo de espacio modelo y el espacio papel.

DURACIÓN: 60 horas

LUGAR DE REALIZACIÓN: Avda. Gral. Rondeau 2042.

NÚMERO DE PARTICIPANTES: Mínimo 10, máximo 12.

SÍNTESIS DEL PROGRAMA

PRIMERA PARTE:

Breve reseña del manejo básico de Windows orientado a la utilización específica de Autocad 2010 con referencia al hardware y el sistema operativo.

SEGUNDA PARTE:

Fundamentos básicos del programa y sus herramientas principales de dibujo.

- Descripción de la ventana.
- Área gráfica, barra de menú, barra de herramientas estándar, barra de herramientas flotantes, línea de comando, barra de estado.
- Gestión de dibujo: crear, abrir y guardar un dibujo, finalización y recuperación de un dibujo.
- Utilidades y ayudas del dibujo: coordenadas, formatos, forzado del cursor, grilla de referencia, forzado ortogonal.
- Elaboración de objetos simples: creación de puntos, creación de líneas simples, líneas auxiliares, creación de círculos, creación de arcos, creación de rectángulos, creación de elipses, marcar divisiones de longitudes, borrado de objetos.
- Dibujo con precisión: modos de referencia, filtro de coordenadas.
- Manejo de la visualización: zoom, pan, reelaboración del dibujo, regeneración del dibujo.

- Capas y propiedades de objeto: gestión de capas, establecer la capa de u objeto como actual, gestión de colores, gestión de tipos y de línea, modificar las propiedades del objeto.
- Modos de selección de objetos.
- Herramientas de consulta: distancia entre puntos del dibujo, áreas del dibujo.
- Edición de objetos: desplazamiento de objetos, copia de objetos, rotación de objetos, escalado de objetos, simetría de objetos, estiramiento de objetos, recortar objetos, empalme de dos objetos, obtención de paralelas, deshacer y rehacer.
- Dibujo y edición de objetos complejos: creación de polilíneas, edición de polilíneas, creación de splines, edición de splines.
- Dibujo y edición de texto: creación de estilos de textos, dibujo de textos, edición y corrección de textos.
- Dibujo y edición de sombreado (hatch): creación de sombreado.
- Dibujo de bloques: creación de bloques, inserción de bloques, redefinición de bloques, definición de atributos de un bloque.
- Acotación: terminología de las cotas, creación de cotas, formato de cotas.

TERCERA PARTE:

Comprensión del traspaso del dibujo virtual a el real, o sea, pasar lo que logremos dibujar en nuestra computadora a un papel con las dimensiones en escalas posibles de medir.

- Espacio modelo y espacio papel.

- Creación de ventanas simples y múltiples.
- Zoom y escala.
- Gestión de capas en el espacio papel.
- Impresión: Propiedades, creación del archivo de puntas, ploteo virtual.

TARJETAS: VISA – CABAL – TARJETA D – MASTERCARD

En caso de abonar con Tarjeta, no lleva descuento por pronto pago.

La primera cuota se abona al momento de la inscripción en forma contado efectivo. Las cuotas siguientes vencen los días 20.

DESCUENTO BUEN PAGADOR Abonando antes del día 10, el participante tiene un 10% de descuento en la cuota. Este beneficio no es acumulable a otros beneficios tales como: convenios, Tarjeta Joven, descuento para ex alumnos (que tienen este beneficio para el total del curso, incluida la primera cuota).

Los pagos realizados después del vencimiento generarán un recargo de un 2% y un interés del 5% a partir del mes siguiente al del vencimiento.

El precio incluye material de apoyo y todos los materiales para la realización de las prácticas. La inversión en capacitación puede ser deducida una vez y media del IRAE. El certificado de aprobación del curso será entregado una vez que se haya concluido el pago total del mismo. COCAP esta afiliado al Clearing de Informes.